

23 digital game modes:

1. Game (48 levels)
2. Cube rising mode (48 levels)
3. Cube random deformation game (48 levels)
4. Cube random deformation and rising (48 levels)
5. Normal displacement of the game deformation block (48 levels)
6. Normal displacement increase of Erblock (48 levels)
7. Random deformation and displacement of the cube (48 levels)
8. Random deformation and displacement increase (48 levels)
 9. Cube tank battle (4 levels)
 10. Cube racing (4 levels)
 11. Cube pinball (16 levels)
 12. Box shooting battle (8 levels)
 13. Cube table tennis (16 levels)
 14. Boxing hamster (4 levels)
 15. Square fill shooting (4 levels)
16. Playing the back of the game (48 levels)
17. Opacity reverse rising (48 levels)
18. Game reverse random deformation (48 levels) Obi game reverse rising (48 levels)
 19. Reverse random rising of the game (48 levels)
 20. Game diamond reverse displacement (48 levels)
 22. Game reverse donation rising (48 levels)
 - Displacement (48 levels)
23. Game reverse random deformation displacement rising (48 levels)

26 alphabet game modes:

- A. Cube tank battle (4 levels)
- B. Cube pinball (32 levels)
- C. Cube shooting battle (8 levels)
- D. Intercepting obstacle pinball (8 levels)
 - E. Cube racing (4 levels)
 - F. Obstacle course (2 levels)

How to switch game mode:

1. Press the reset button RESE.

2. After the full-screen grid appears, press and hold the SOUND button, then quickly press the ROTATE button to switch to another mode.

Battery Warning

- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
 - Insert batteries with the correct polarity. Do not short circuit the terminals.
- Remove batteries when not in use. Recycle or dispose of depleted batteries according to federal, state, or local laws.
 - Do not dispose of batteries in fire - they may leak or explode.
- Use only batteries, chargers, and/or adapters (if applicable) specified for this toy.
- Always use, replace, and charge (if applicable) batteries under adult supervision.
 - Different types of batteries or new and old batteries should not be mixed.
 - Batteries should be removed from the toy.
 - Non-rechargeable batteries should not be recharged.
 - Rechargeable batteries should be removed from the toy before charging.
 - Rechargeable batteries should only be charged under adult supervision.

Attention!

Warning:

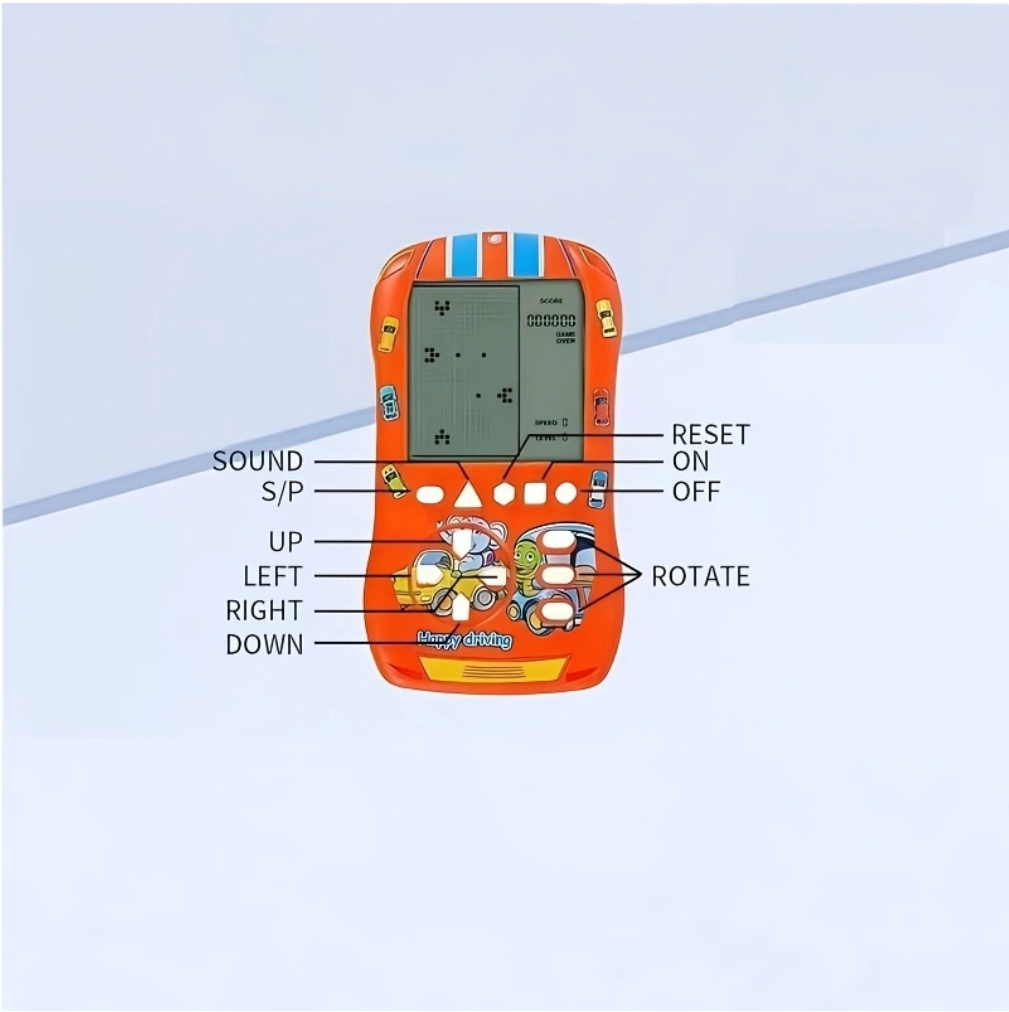
Toy contains small parts, suitable for older children

Choking Hazard -- Small Parts Not for children under 3 years

Tip: Choking Hazard. Contains small parts. Precautions:

Danger. Consequences for children over 3 years

Not recommended for children under 3 years.



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

23 herních režimů s čísly

1. Hra (48 úrovní).
 2. Režim stoupání krychle (48 úrovní)
 3. Náhodná transformace hry Cube (48 úrovní)
 4. Náhodná transformace a stoupání krychle (48 úrovní)
 5. Normální posunutí hry transformace bloků (48 úrovní)
 6. Normální posunutí Erblocku se zvýšením (48 úrovní)
 7. Náhodná transformace a posunutí krychle (48 úrovní)
 8. Náhodná transformace a posunutí se zvýšením (48 úrovní)
 9. Tanková bitva krychlí (4 úrovně)
 10. Závod krychlí (4 úrovně)
 11. Pinball s krychlí (16 úrovní)
 12. Strélba na krabice (8 úrovní)
 13. Stolní tenis s krychlí (16 úrovní)
 14. Boxující kréček (4 úrovně)
 15. Strélba na ctvercové vyplňování (4 úrovně)
 16. Hraní hry zezadu (48 úrovní)
 17. Neprúhlednost stoupá směrem nahoru (48 úrovní)
 18. Hraní hry s obrácenou náhodnou transformací (48 úrovní) Obíbový herní režim stoupá směrem nahoru (48 úrovní)
 19. Obrácené náhodné stoupání hry (48 úrovní)
 20. Obrácené posunutí hry s diamanty (48 úrovní)
 22. Obrácené stoupání hry s dary (48 úrovní)
Posunutí (48 úrovní)
 23. Obrácené náhodné transformací posunutí hry stoupá směrem nahoru (48 úrovní)
- 26 herních režimů abecedy A. Tanková bitva krychlí (4 úrovně) B. Pinball s krychlí (32 stop) (Strélba na krabice (8 úrovní) D. Zastavení překážek pinballu (8 úrovní) na Závod krychlí (4 úrovně), F. Závod s překážkami (2 úrovně) G., Volný závod krychlí (4 úrovně) H. Blokování vyplňování strélbou (4 úrovně) I. Had s krychlí (2 úrovně) J. Zžba s krychlí přes řeku (16 úrovní) Hra (48 úrovní) Režim stoupání hry s krychlí (48 úrovní) M. Náhodná transformace Oblocku (48 úrovní) N. Náhodná transformace a stoupání Oblocku (48 úrovní) O. Normální posunutí hry (48 úrovní) P. Normální posunutí hry se zvýšením (48 úrovní) Q. Náhodná transformace a posunutí hry s krychlí (48 úrovní) R. Ruská náhodná transformace posunutí stoupá směrem nahoru (48 úrovní)

Jak přepnout herní režim

Poté stiskněte tlačítko Reset RESE. Po zobrazení celé mržky stiskněte a podržte tlačítko SOUND, poté rychle stiskněte tlačítko ROTATE, abyste přepnuli do jiného režimu.

Upozornění na baterie

- Nesmí se míchat nové a staré baterie.

- Nesmí se kombinovat alkalické baterie, standardní baterie (uhlík-zinek) nebo nabíjecí baterie (nikl-kadmiové). - Používejte baterie s správnou polaritou. Nenechte zkratovat napájecí terminály.

- Odstraňte nepoužívané baterie. Vyhazujte nebo recyklujte vycerpané baterie podle federálních, státních nebo místních zákonů. - Nenechte baterie horět - mohou uniknout nebo explodovat.

- Používejte pouze baterie, nabíječky a/nebo adaptéry (pokud je to relevantní). - Vždy používejte, měňte a nabíjejte baterie (pokud je to relevantní) pod dohledem dospělé osoby.

- Různé typy baterií nebo nové a staré baterie se nesmí míchat. Baterie by měly být vyjmuty z hraček.

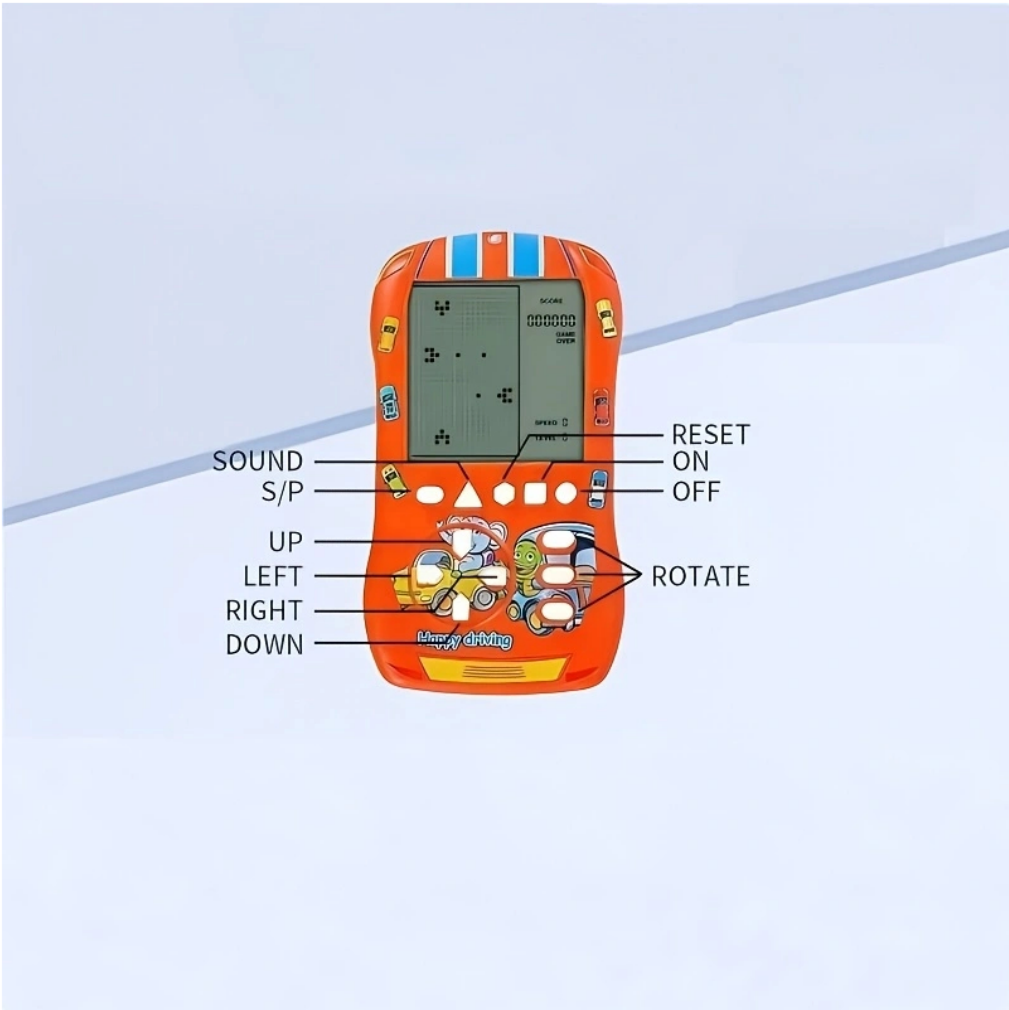
- Není možné nabíjet nenabíjecí baterie. - Před nabíjením je třeba vyjmout nabíjecí baterie z hraček. - Nabíjecí baterie mohou být nabíjeny pouze pod dohledem dospělé osoby.

Pozor! Upozornění:

Hračky obsahují malé části, které jsou vhodné pro starsí děti. Riziko udusění - malé díly nejsou vhodné pro děti do 3 let.

Tip: Existuje riziko udusění. Obsahuje malé části. Upozornění:

Nebezpečí. Důsledky pro děti starsí 3 let. Není doporučeno pro děti mladší 3 let.



23种数字游戏模式 1.游戏(48个关卡)。 2.立方体上升模式(48级) 3.Cube的随机变形游戏(48关) 4.立方体随机变形和上升(48个级别) 5.游戏变形区块(48层)的正常流离失所情况 6.Erblock的正常位移增加(48级) 7.立方体的随机变形与位移(48级) 8.随机变形和位移增加(48级) 9.立方坦克大战(4个关卡) 10.立方体赛车(4个级别) 11.立方体弹球(16关) 12.箱子射击战(8个关卡) 13.立方乒乓球(16级) 14.拳击仓鼠(4个关卡) 15.方形填充射击(4个关卡) 16. 打游戏的背面(48层) 17.不透明度反向上升(48个等级) 18.游戏反向随机变形(48关) 欧比博弈反向上升(48关) 19.游戏的逆向随机上升(48个级别) 20.游戏钻石反向移位(48级) 22.游戏逆向捐款上升(48个级别) 流离失所(48个级别) 23.游戏反向随机变形位移上升(48级) 26个字母表游戏模式A.立方坦克大战(4个关卡)B.立方体弹球(32英尺)(立方体射击战(8关)D.拦截障碍弹球(8个关卡)E.立方体赛车(4个关卡), F.障碍赛(2个级别)G.,立方体自由赛车(4个关卡)H.封锁填充射击(4个关卡)I.立方体蛇(2个关卡)J.立方蛙过河(16关)游戏(48个关卡)K.立方体游戏上升模式(48级)M.Oblock的随机变形(48级)N.Oblock的随机变形与崛起(48个关卡)O.游戏正常位移(48关)P.游戏正常位移增加(48关)Q.立方体游戏的随机变形和位移(48关)R.俄罗斯随机变形位移上升(48级),立方体游戏逆转(48关) U.扭转流离失所率上升(48个级别)V.反向随机变形(48级) W.俄罗斯反向流离失所(48个级别) Y.俄罗斯后向流离失所率上升(48个级别) Y.反向随机变形位移(48级) 2.

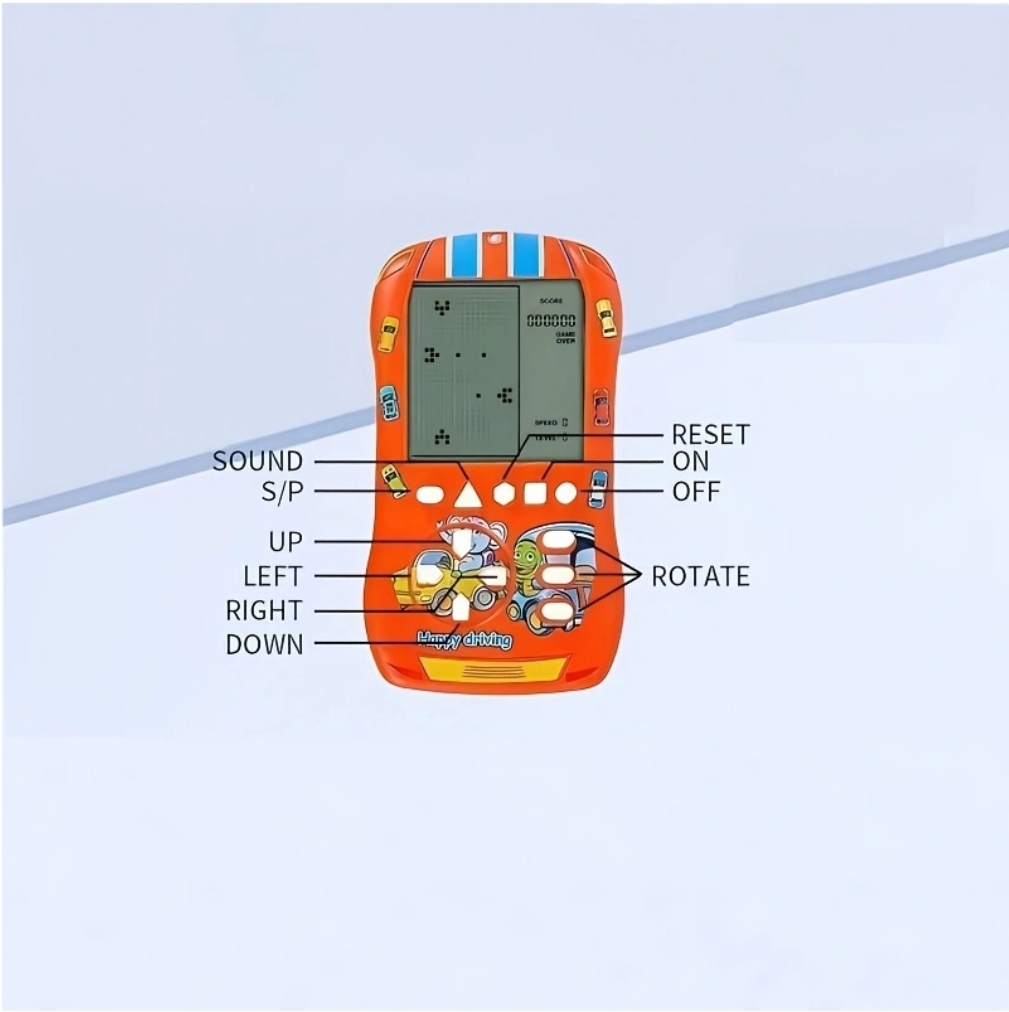
Wie man den Spielmodus wechselt: Drücken Sie die Reset-Taste RESE. Nachdem das Vollbild-Raster angezeigt wird, halten Sie die SOUND-Taste gedrückt und drücken Sie schnell die ROTATE-Taste, um in einen anderen Modus zu wechseln.

Batteriewarnung
Alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden.
Mischen Sie keine Alkalibatterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium). -Legen Sie die Batterie mit der richtigen Polarität ein. Schließen Sie die Leistungsklemmen nicht kurz.
Entfernen Sie unbenutzte Batterien. Recyceln oder entsorgen Sie leere Batterien gemäß den Bundes-, Landes- oder örtlichen Gesetzen. -Behandeln Sie Batterien nicht im Feuer, sie könnten auslaufen oder explodieren.

-Verwenden Sie nur Akkus, Ladegeräte und/oder Adapter (falls zutreffend). - Benutzen, ersetzten und laden Sie Batterien (falls zutreffend) immer unter Aufsicht eines Erwachsenen.
- Verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien dürfen nicht aus dem Spielzeug entfernt werden.
-Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden. -Akkus sollten vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden. -Akkus sollten nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.

Achtung!

Es gibt kleine Details im Spielzeug, die für ältere Kinder geeignet sind. Es besteht Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
Warnung: Erstickungsgefahr. Enthält Widgets. Dinge zu beachten:
Gefahr. Folgen bei Kindern über 3 Jahren. Nicht empfohlen für Kinder unter 3 Jahren.



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

Happy driving

نمطاً للعبة الأرقام 23

1. (لعبة 48 مستوى)

2. (وضع صعود المكعب 48 مستوى)

3. (لعبة تحويل مكعب عشوائي 48 مستوى)

4. (تحويل مكعب عشوائي وصعود 48 مستوى)

5. (حالة نزوح عادية للعبة تحويل الكتل 48 مستوى)

6. (مستوى 48) Erblock زيادة نزوح عادي ل.

7. (تحويل عشوائي للمكعب ونزوح 48 مستوى)

8. (تحويل عشوائي وزيادة النزوح 48 مستوى)

9. (معركة دبابات المكعب 4 مستويات)

10. (سباق مكعب 4 مستويات)

11. (لعبة بين بول مكعب 16 مستوى)

12. (معركة إطلاق النار على الصناديق 8 مستويات)

13. (تنس طاولة مكعب 16 مستوى)

14. (ملاكمة الهامستر 4 مستويات)

15. (إطلاق النار على ملء المربع 4 مستويات)

16. (ظهر اللعبة 48 مستوى)

17. (زيادة العتامة عكسياً 48 مستوى)

18. (لعبة 48 مستوى Oobi لعبة تحويل عشوائي عكسي 48 مستوى) لعبة

19. (لعبة صعود عشوائي عكسي 48 مستوى)

20. (لعبة تحويل ماسة عكسي 48 مستوى)

22. (لعبة صعود تبرع عكسي 48 مستوى)

(نزوح 48 مستوى)

23. (لعبة تحويل عشوائي عكسي صعود نزوح 48 مستوى)

لعبة بين بول مكعب (32 قدم) (معركة B. معركة دبابات المكعب 4 مستويات A. نمطاً للعبة الأبجدية 26

اعتراض الكرة على الحواجز (8 مستويات) على سباق مكعب D. (إطلاق النار على الصناديق 8 مستويات

إطلاق النار على ملء H. (سباق مكعب حر 4 مستويات) ، G. (سباق عقبات (مستويين F ، (مستويات 4)

لعبة قفز الضفدع عبر النهر (16 مستوى) لعبة (48) J (الخطر 4 مستويات) 1. ثعبان مكعب (مستويين

تحويل N. (مستوى 48) Oblock تحويل عشوائي ل. M. (مستوى) لعبة صعود مكعب (48 مستوى

لعبة زيادة نزوح عادي (48) P. (وصعود 48 مستوى) 0. لعبة نزوح عادي (48 مستوى) Oblock عشوائي ل.

تحويل عشوائي ونزوح صعود ل. روسيا (48) R. (لعبة تحويل عشوائي ونزوح مكعب (48 مستوى) Q. (مستوى

(مستوى

(لعبة مكعب عكسية 48 مستوى) ،

نزوح عكسي ل. W. (تحويل عشوائي عكسي 48 مستوى) V. (عكس معدل النزوح صعوداً 48 مستوى) U.

كيفية تبديل وضع اللعبة

بعد ظهور الشبكة الكاملة ، اضغط مع الاستمرار على زر الصوت RESE. ثم اضغط على زر إعادة الضبط للتبديل إلى وضع آخر ROTATE واضغط بسرعة على زر اللعبة ، SOUND.

تحذير البطارية

لا تخلط بين البطاريات الجديدة والقديمة -

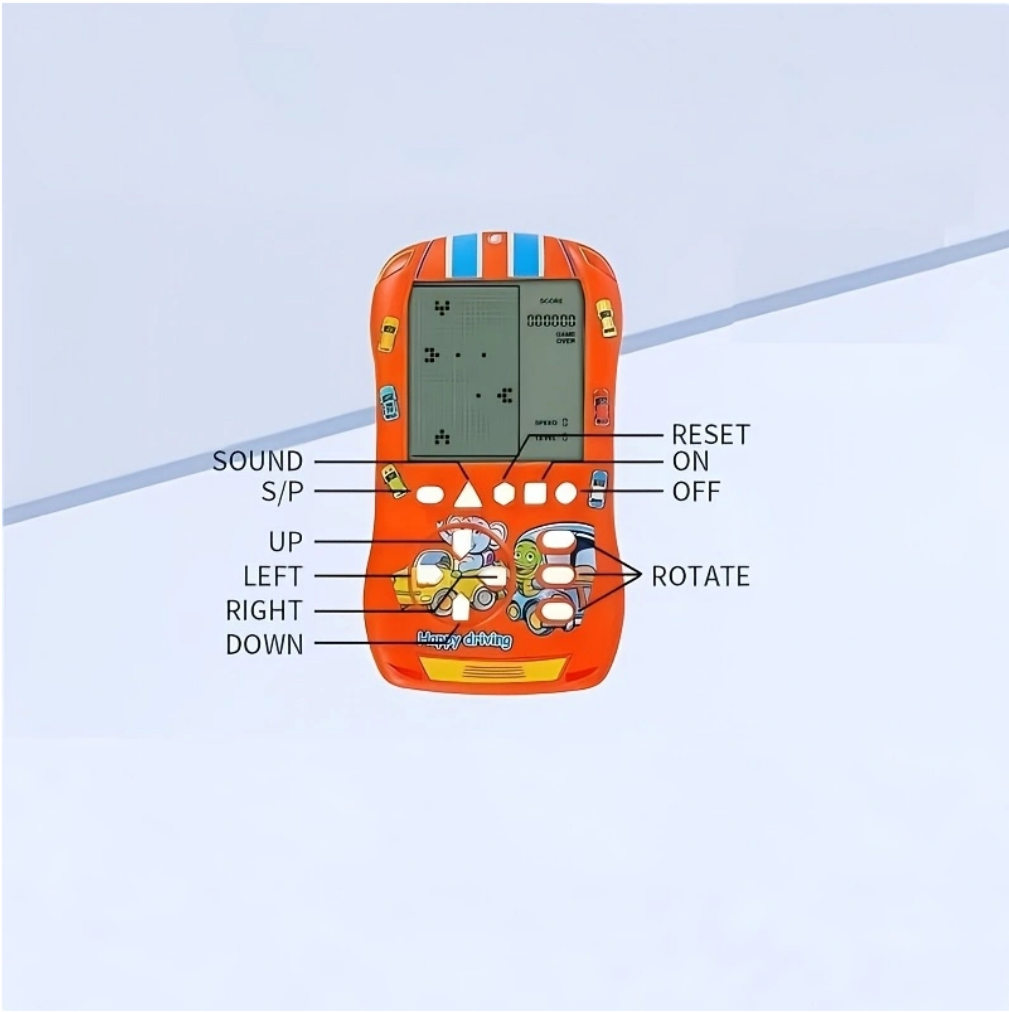
- لا تخلط بين البطاريات القلوية، البطاريات القياسية (كربون-زنك) أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن - نيكل-كادميوم). - استخدم القطبية الصحيحة عند إدخال البطاريات. لا تقم بعمل دائرة قصيرة لأطراف الطاقة) قم بإزالة البطاريات غير المستخدمة. تخلص من البطاريات المستنفدة وفقًا للقوانين الفيدرالية أو الحكومية - أو المحلية. - لا تتخلص من البطاريات في النار - قد تتسرب أو تنفجر
- استخدم فقط البطاريات والشواحن و/أو المحولات (إذا كانت مناسبة). - استخدم واستبدل واشحن (إذا - كان مناسبًا) البطاريات تحت إشراف بالغ دائمًا
- لا ينبغي خلط أنواع مختلفة من البطاريات أو البطاريات الجديدة والقديمة. يجب إزالة البطاريات من الألعاب - لا ينبغي شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن. - يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من الألعاب قبل الشحن. - يمكن شحن البطاريات القابلة لإعادة الشحن فقط تحت إشراف بالغ

:تنبيه! تحذير

تحتوي الألعاب على تفاصيل صغيرة، مناسبة للأطفال الأكبر سنًا. خطر الاختناق - قطع صغيرة غير مناسبة للأطفال دون سن 3 سنوات

:ملاحظة: هناك خطر من الاختناق. تحتوي على قطع صغيرة. ملاحظات

.خطر. عواقب للأطفال فوق 3 سنوات. لا يُنصح باستخدامها للأطفال دون سن 3 سنوات



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

23 olika spelmodeller med siffror

1. Spel (48 nivåer).
 2. Kubens uppstigningsläge (48 nivåer).
 3. Slumptalsförändringsspel med kuber (48 nivåer).
 4. Slumptalsförändring och uppstigning av kuber (48 nivåer).
 5. Normala förflyttningar av deformerade block i spelet (48 nivåer).
 6. Normala förflyttningar av Erbblock ökar (48 nivåer).
 7. Slumptalsförändringar och förflyttningar av kuber (48 nivåer).
 8. Slumptalsförändringar och ökade förflyttningar (48 nivåer).
 9. Kubtankstrid (4 nivåer).
 10. Kubracing (4 nivåer).
 11. Kubpinboll (16 nivåer).
 12. Boxskjutningskrig (8 nivåer).
 13. Kubpingis (16 nivåer).
 14. Boxande hamstrar (4 nivåer).
 15. Fyrkantig fyllningsskjutning (4 nivåer).
 16. Spelets baksida (48 nivåer).
 17. Omvänd uppstigning av opacitet (48 nivåer).
 18. Omvänd slumptalsförändring i spelet (48 nivåer).
 19. Omvänd slumptalsuppstigning i spelet (48 nivåer).
 20. Omvänd förflyttning av spelkristaller (48 nivåer).
 22. Omvänd donation och uppstigning i spelet (48 nivåer).
 - Förflyttningar (48 nivåer).
 23. Omvänd slumptalsförändring och förflyttning med uppstigning i spelet (48 nivåer).
- 26 alfabetiska spelmodeller A. Kubtankstrid (4 nivåer) B. Kubpinboll (32 fot) C. Kubskjutningskrig (8 nivåer) D. Intercepting obstacle pinball (8 nivåer) E. Kubracing (4 nivåer) F. Hinderbana (2 nivåer) G. Kubfri racing (4 nivåer) H. Blockering av fyllningsskjutning (4 nivåer) I. Kuborm (2 nivåer) J. Kubgroda över floden (16 nivåer) K. Spel (48 nivåer) L. Kubspel uppstigningsläge (48 nivåer) M. Slumptalsförändring av Oblock (48 nivåer) N. Slumptalsförändring och uppstigning av Oblock (48 nivåer) O. Normala förflyttningar i spelet (48 nivåer) P. Ökade normala förflyttningar i spelet (48 nivåer) Q. Slumptalsförändringar och förflyttningar av kubspel (48 nivåer) R. Rysk slumptalsförändring och förflyttning med uppstigning (48 nivåer).
- Kubspel omvändning (48 nivåer).

Hur byter man spelmode? Tryck sedan på återställningsknappen RESE. När den fullskärmsrutnätet visas, håll ner ljudknappen SOUND och tryck snabbt på spelknappen ROTATE för att växla till ett annat läge.

Batterivarning

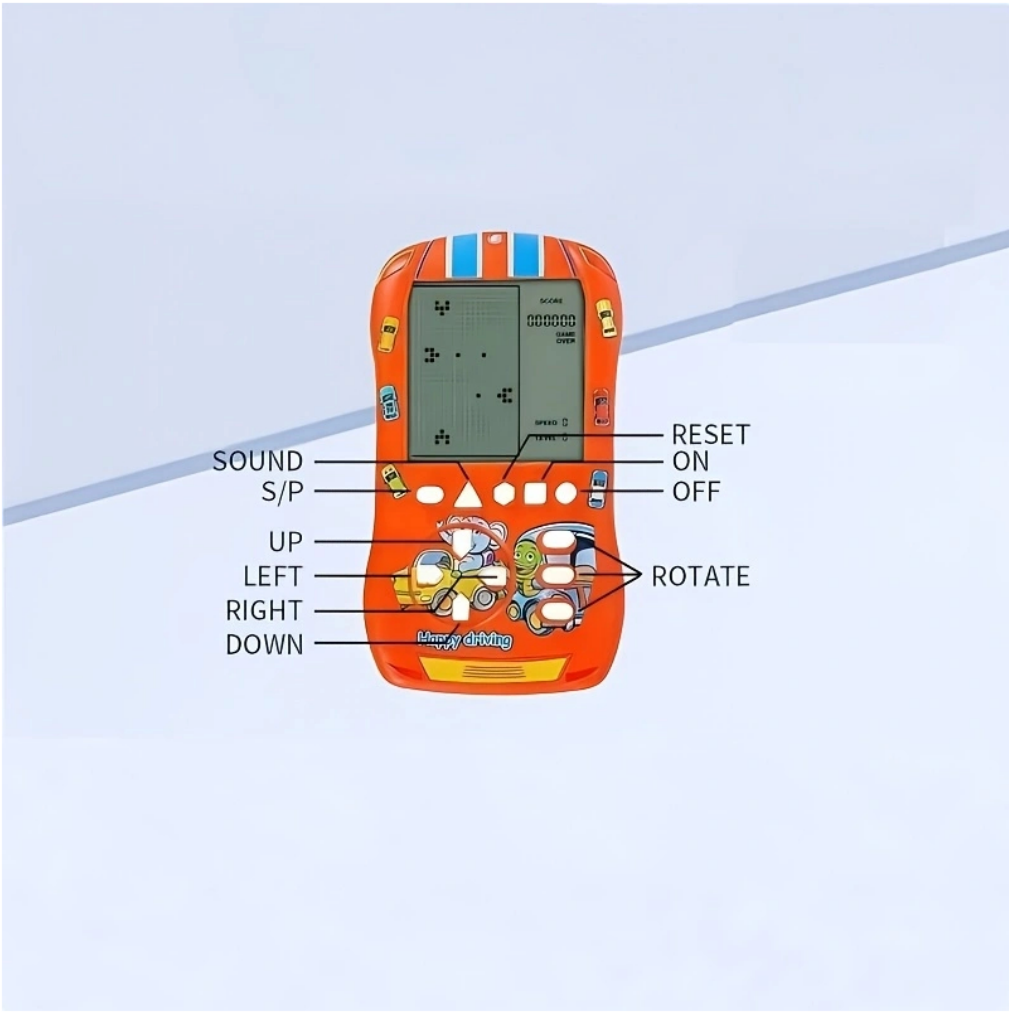
- Blanda inte nya och gamla batterier.
- Blanda inte alkaliska batterier, standardbatterier (kol-zink) eller uppladdningsbara batterier (nickel-kadmium).
 - Sätt in batterierna med rätt polaritet. Kortslut inte strömkontaktarna.
- Ta bort batterier som inte används. Återvinn eller kassera uttjänta batterier enligt federala, statliga eller lokala lagar.
 - Hantera inte batterier i brand - de kan läcka eller explodera.
 - Använd endast batterier, laddare och/eller adaptrar (om tillämpligt).
 - Använd, byt ut och ladda (om tillämpligt) batterier under vuxens övervakning.
- Olika typer av batterier eller nya och gamla batterier får inte blandas. Batterier ska tas bort från leksaker.
 - Icke-uppladdningsbara batterier får inte laddas.
 - Ta bort uppladdningsbara batterier från leksaker innan de laddas.
- Uppladdningsbara batterier får endast laddas under vuxens övervakning.

Observera! Varning:

Leksaken innehåller små detaljer, lämplig för äldre barn. Erstoppningsrisk - små delar är inte lämpliga för barn under 3 år.

Tips: Det finns erstoppningsrisk. Innehåller små delar. Viktigt:

Risk. Konsekvenser för barn över 3 år. Rekommenderas inte för barn under 3 år.



23가지 숫자 게임 모드

1. 게임(48레벨).
 2. 큐브 상승 모드(48레벨)
 3. 큐브의 랜덤 변형 게임(48레벨)
 4. 큐브 랜덤 변형 및 상승(48레벨)
 5. 게임 변형 블록(48레벨)의 정상적인 변위
 6. Erblock의 정상적인 변위 증가(48레벨)
 7. 큐브의 랜덤 변형 및 변위(48레벨)
 8. 랜덤 변형 및 변위 증가(48레벨)
 9. 큐브 탱크 전투(4레벨)
 10. 큐브 레이싱(4레벨)
 11. 큐브 핀볼(16레벨)
 12. 상자 슈팅 전투(8레벨)
 13. 큐브 탁구(16레벨)
 14. 복싱 햄스터(4레벨)
 15. 사각형 채우기 슈팅(4레벨)
 16. 게임의 뒷면(48레벨)
 17. 불투명도 반대로 상승(48레벨)
 18. 게임 반대 방향 랜덤 변형(48레벨) 오비 게임 반대로 상승(48레벨)
 19. 게임의 역방향 랜덤 상승(48레벨)
 20. 게임 다이아몬드 반대 방향 이동(48레벨)
 22. 게임 역방향 기부 상승(48레벨)
변위(48레벨)
 23. 게임 반대 방향 랜덤 변형 변위 상승(48레벨)
- 26개의 알파벳 게임 모드 A. 큐브 탱크 전투(4레벨) B. 큐브 핀볼(32피트)(큐브 슈팅 전투(8레벨)
D. 차단 장애물 핀볼(8레벨) 위 큐브 레이싱(4레벨), F 장애물 코스(2레벨) G., 큐브 자유
레이싱(4레벨) H. 봉쇄 채우기 슈팅(4레벨) I. 큐브 뱀(2레벨) J 큐브 개구리 강 건너기(16레벨)
게임(48레벨) 큐브 게임 상승 모드(48레벨) M. Oblock의 랜덤 변형(48레벨) N. Oblock의 랜덤
변형 및 상승(48레벨) O. 게임 정상적인 변위(48레벨) P. 게임 정상적인 변위 증가(48레벨) Q. 큐브
게임의 랜덤 변형 및 변위(48레벨) R. 러시아 랜덤 변형 변위 상승(48레벨)
, 큐브 게임 역전(48레벨)
- U. 뒤집기 변위를 상승(48레벨) V. 반대 방향 랜덤 변형(48레벨) W. 러시아 반대 방향
변위(48레벨)
- Y 로스 후방 유율 생소 연상 4(8레벨 Y. 반대 방향 랜덤 변형 변위(48레벨)

게임 모드를 전환하는 방법

그런 다음 리셋 키 RESE를 누릅니다. 전체 화면 그리드가 나타나면 SOUND 사운드 키를 누른 상태로 유지하고 게임 키 ROTATE를 빠르게 눌러 다른 모드로 전환합니다.

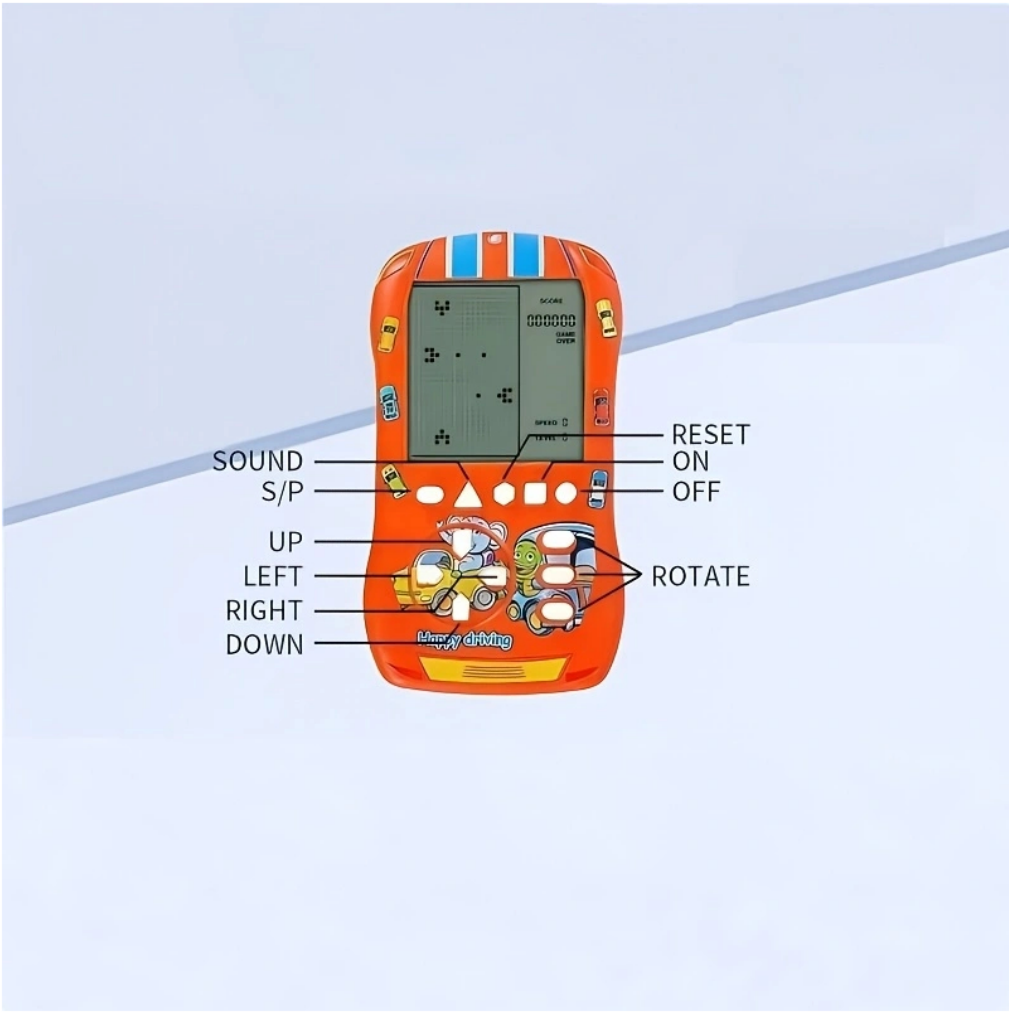
배터리 경고

- 새 배터리와 오래된 배터리를 혼합하여 사용하지 마십시오.
- 알카리 배터리, 일반 배터리(탄소-아연) 또는 충전식 배터리(니켈-카드뮴)를 혼합하지 마십시오.
 - 배터리를 올바른 극성으로 삽입하십시오. 전원 단자를 단락시키지 마십시오.
 - 사용하지 않는 배터리는 분리하십시오. 소모된 배터리는 연방, 주 또는 지방 법률에 따라 재활용하거나 처리하십시오. - 배터리를 화재에 처치하지 마십시오 - 누출되거나 폭발할 수 있습니다.
 - 배터리, 충전기 및/또는 어댑터(해당되는 경우)만 사용하십시오. - 항상 성인의 감독 하에 배터리를 사용, 교체 및 충전하십시오(해당되는 경우).
- 서로 다른 종류의 배터리 또는 새 배터리와 오래된 배터리를 혼합하여 사용하지 마십시오. 배터리는 장난감에서 제거해야 합니다.
- 충전할 수 없는 배터리는 충전하지 마십시오. - 충전하기 전에 충전식 배터리를 장난감에서 제거하십시오. - 충전식 배터리는 성인의 감독 하에만 충전할 수 있습니다.

주의! 경고:

장난감에는 작은 부품이 있어 나이가 많은 아이들에게 적합합니다. 질식 위험 - 작은 부품은 3세 이하 어린이에게 적합하지 않습니다.

팁: 질식 위험이 있습니다. 작은 부품이 포함되어 있습니다. 주의 사항: 위험. 3세 이상의 어린이에게는 결과가 있을 수 있습니다. 3세 이하 어린이의 사용을 권장하지 않습니다.



23種類の数字ゲームモード

1. ゲーム (48レベル)。
2. キューブ上昇モード (48レベル)
3. キューブのランダム変形ゲーム (48レベル)
4. キューブのランダム変形と上昇 (48レベル)
5. ゲーム変形ブロックの通常の流離失所 (48レベル)
 6. Erblockの通常の移動増加 (48レベル)
 7. キューブのランダム変形と移動 (48レベル)
 8. ランダム変形と移動増加 (48レベル)
 9. キューブタンクバトル (4レベル)
 10. キューブレーシング (4レベル)
 11. キューブピンボール (16レベル)
 12. ボックスシューティングバトル (8レベル)
 13. キューブ卓球 (16レベル)
 14. ボクシングハムスター (4レベル)
 15. 正方形充填シューティング (4レベル)
 16. ゲームの裏側 (48レベル)
 17. 不透明度の逆上昇 (48レベル)
 18. ゲームの逆ランダム変形 (48レベル)
 19. ゲームの逆ランダム上昇 (48レベル)
 20. ゲームダイヤモンドの逆移動 (48レベル)
 22. ゲームの逆寄付上昇 (48レベル)
23. ゲームの逆ランダム変形移動上昇 (48レベル)

26のアルファベットゲームモード A. キューブタンクバトル (4レベル) B. キューブピンボール (32フィート) (キューブシューティングバトル (8レベル) D. 障害物ピンボール (8レベル) 上 キューブレーシング (4レベル) F. 障害物レース (2レベル) G. キューブフリーレーシング (4レベル) H. ブロック充填シューティング (4レベル) I. キューブスネーク (2レベル) J. キューブカエルの渡河 (16レベル) ゲーム (48レベル) キューブゲーム上昇モード (48レベル) M. Obl ockのランダム変形 (48レベル) N. Oblockのランダム変形と上昇 (48レベル) O. ゲームの通常移動 (48レベル) P. ゲームの通常移動増加 (48レベル) Q. キューブゲームのランダム変形と移動 (48レベル) R. ロシアのランダム変形移動上昇 (48レベル)

キューブゲームの逆転 (48レベル)

U. ねじれ流離失所率上昇 (48レベル) V. 逆ランダム変形 (48レベル) W. ロシアの逆流離失所

ゲームモードを切り替えるには、まずリセットボタンRESEを押します。全画面グリッドが表示されたら、SOUND音量ボタンを押し続け、ゲームボタンROTATEを素早く押して他のモードに切

り替えます。
バッテリー警告

- 新旧のバッテリーを混ぜて使用しないでください。

- アルカリバッテリー、標準バッテリー（炭素-亜鉛）、または充電式バッテリー（ニッケル-カドミウム）を混ぜないでください。

- バッテリーは正しい極性で挿入してください。電源端子を短絡させないでください。

- 使用しないバッテリーは取り外してください。消耗したバッテリーは連邦、州、または地方の法律に従ってリサイクルまたは処理してください。

- バッテリーを火の中で処理しないでください。漏れたり爆発したりする可能性があります。

- 適切なバッテリー、充電器、またはアダプター（該当する場合）のみを使用してください。

- バッテリーの使用、交換、充電（該当する場合）は常に大人の監視の下で行ってください。

- 異なる種類のバッテリーや新しいバッテリーと古いバッテリーを混ぜて使用しないでください。バッテリーはおもちゃから取り外してください。

- 充電できないバッテリーを充電しないでください。充電する前に、充電式バッテリーをおもちゃから取り外してください。

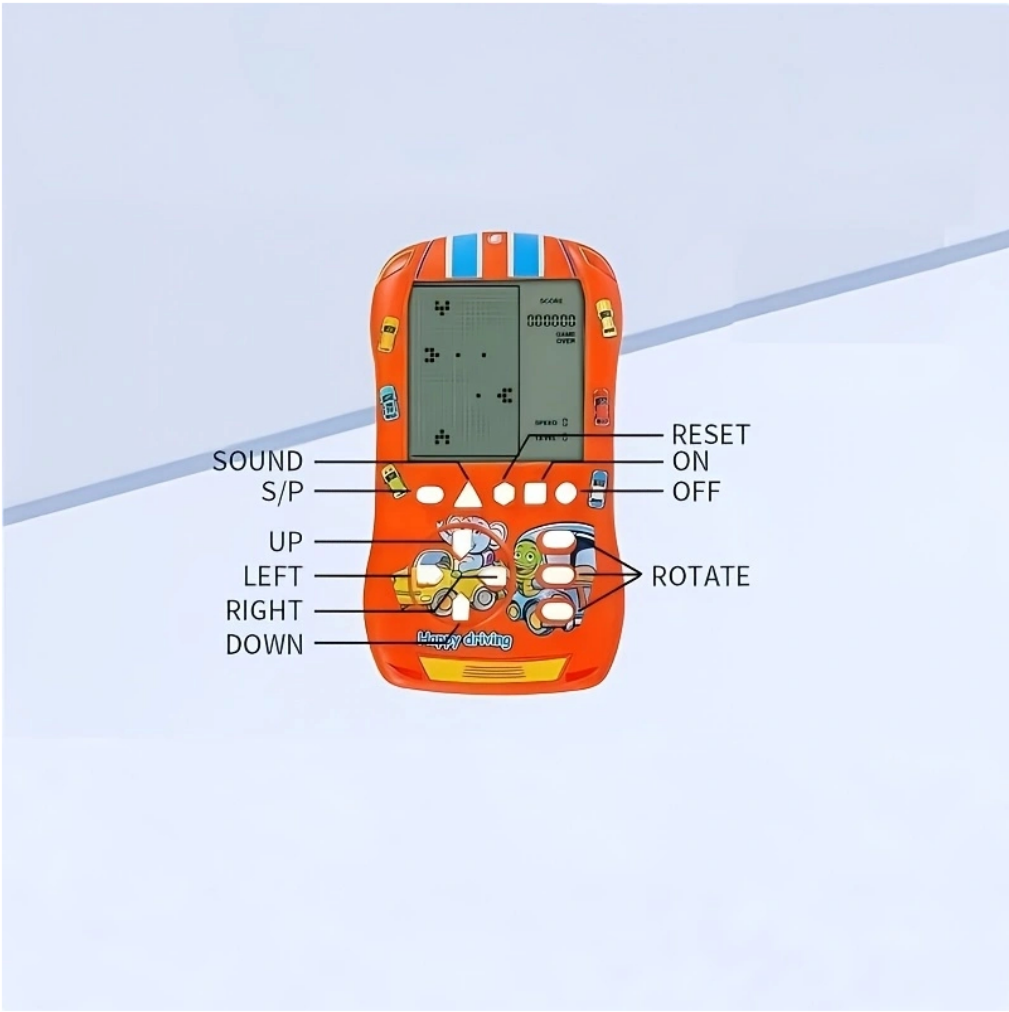
- 充電式バッテリーは大人の監視の下でのみ充電してください。

注意！警告：

おもちゃには小さな部品が含まれており、年齢の高い子供に適しています。窒息の危険があります--小さな部品は3歳未満の子供には適していません。

ヒント：窒息の危険があります。小さな部品が含まれています。注意事項：

危険です。3歳以上の子供に影響があります。3歳未満の子供の使用は推奨されません。



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

Happy driving

23 modalità di giochi numerici 1. Gioco (48 livelli). 2. Modalità di salita del cubo (48 livelli)
3. Gioco di deformazione casuale del cubo (48 livelli) 4. Deformazione casuale e salita del
cubo (48 livelli) 5. Situazione normale di spostamento dei blocchi deformati nel gioco (48
livelli) 6. Aumento dello spostamento normale di Erblock (48 livelli) 7. Deformazione
casuale e spostamento del cubo (48 livelli) 8. Aumento di deformazione e spostamento
casuale (48 livelli) 9. Battaglia dei tank cubici (4 livelli) 10. Corsa con cubi (4 livelli) 11.
Gioco del flipper cubico (16 livelli) 12. Guerra di tiro con i cubi (8 livelli) 13. Ping pong
cubico (16 livelli) 14. Pugilato con criceti (4 livelli) 15. Tiro con riempimento quadrato (4
livelli) 16. Retro del gioco (48 livelli) 17. Aumento inverso dell'opacità (48 livelli) 18.
Deformazione casuale inversa del gioco (48 livelli) 19. Aumento casuale inverso del gioco
(48 livelli) 20. Spostamento inverso dei diamanti del gioco (48 livelli) 22. Aumento delle
donazioni inverse del gioco (48 livelli) 23. Deformazione casuale inversa e aumento dello
spostamento nel gioco (48 livelli) 26 modalità di gioco dell'alfabeto A. Battaglia dei tank
cubici (4 livelli) B. Flipper cubico (32 piedi) C. Guerra di tiro con cubi (8 livelli) D. Flipper
con ostacoli (8 livelli) E. Corsa con cubi (4 livelli) F. Corsa ad ostacoli (2 livelli) G. Corsa
libera con cubi (4 livelli) H. Tiro con riempimento bloccato (4 livelli) I. Serpente cubico (2
livelli) J. Rana cubica attraversa il fiume (16 livelli) K. Gioco (48 livelli) L. Modalità di salita
del gioco cubico (48 livelli) M. Deformazione casuale di Oblock (48 livelli) N. Deformazione
casuale e salita di Oblock (48 livelli) O. Spostamento normale del gioco (48 livelli) P.
Aumento dello spostamento normale del gioco (48 livelli) Q. Deformazione e spostamento
casuale del gioco cubico (48 livelli) R. Aumento dello spostamento casuale russo (48 livelli)
S. Gioco cubico inverso (48 livelli) T. Aumento del tasso di spostamento inverso (48 livelli)
U. Deformazione casuale inversa (48 livelli) V. Spostamento inverso russo (48 livelli) W.
Aumento del tasso di spostamento inverso russo (48 livelli) Y. Deformazione casuale
inversa e spostamento (48 livelli) Z. Aumento dello spostamento inverso casuale (48 livelli)

Come cambiare la modalità di gioco. Poi premi il tasto di reset RESE. Quando appare la
griglia a schermo intero, tieni premuto il tasto SOUND e premi rapidamente il tasto di
gioco ROTATE per passare ad un'altra modalità.

Avviso sulla batteria

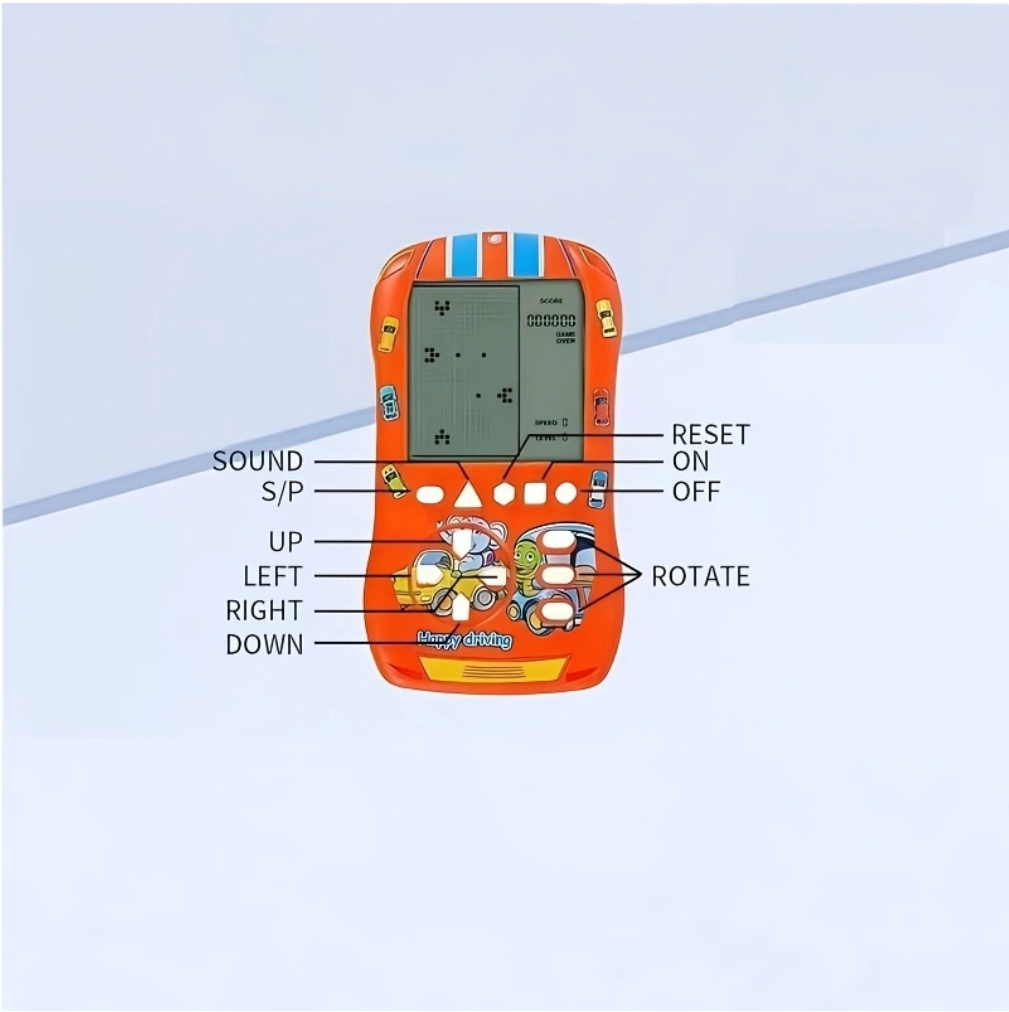
- Non mescolare batterie nuove e usate.
- Non mescolare batterie alcaline, batterie standard (carbonio-zinco) o batterie ricaricabili (nichel-cadmio).
 - Inserire le batterie con la polarità corretta. Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.
- Rimuovere le batterie non utilizzate. Riciclare o smaltire le batterie esaurite secondo le leggi federali, statali o locali.
 - Non smaltire le batterie in caso di incendio: potrebbero fuoriuscire o esplodere.
 - Utilizzare solo batterie, caricabatterie e/o adattatori appropriati (se applicabile).
- Utilizzare, sostituire e ricaricare (se applicabile) le batterie sempre sotto la supervisione di un adulto.
- Non mescolare diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate. Le batterie devono essere rimosse dai giocattoli.
 - Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. - Rimuovere le batterie ricaricabili dai giocattoli prima di ricaricarle. - Le batterie ricaricabili possono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto.

Attenzione! Avviso:

Il giocattolo contiene piccoli dettagli, adatto a bambini più grandi. Rischio di soffocamento - Piccole parti non adatte a bambini di età inferiore ai 3 anni.

Nota: Rischio di soffocamento. Contiene piccole parti. Avvertenza:

Rischio. Conseguenze per bambini oltre i 3 anni. Non raccomandato per bambini di età inferiore ai 3 anni.



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

Happy driving

23 modes de jeu de nombres

1. Jeu (48 niveaux).
2. Mode d'ascension du cube (48 niveaux)
3. Jeu de déformation aléatoire du cube (48 niveaux)
4. Déformation aléatoire et ascension du cube (48 niveaux)
5. Déplacement normal du jeu de déformation des blocs (48 niveaux)
6. Augmentation du déplacement normal d'Erblock (48 niveaux)
7. Déformation aléatoire et déplacement du cube (48 niveaux)
8. Déformation aléatoire et augmentation du déplacement (48 niveaux)
9. Bataille de chars de cube (4 niveaux)
10. Course de cubes (4 niveaux)
11. Billard de cube (16 niveaux)
12. Bataille de tir de boîtes (8 niveaux)
13. Ping-pong de cube (16 niveaux)
14. Hamster de boxe (4 niveaux)
15. Tir de remplissage carré (4 niveaux)
16. Dos du jeu (48 niveaux)
17. Opacité inverse ascendante (48 niveaux)
18. Jeu de déformation aléatoire inverse (48 niveaux) Jeu d'Obi inversement ascendant (48 niveaux)
19. Ascension aléatoire inverse du jeu (48 niveaux)
20. Déplacement inverse du diamant du jeu (48 niveaux)
22. Ascension inverse des dons du jeu (48 niveaux)
- Déplacement (48 niveaux)
23. Jeu de déformation aléatoire inverse déplacement ascension (48 niveaux)

26 modes de jeu de l'alphabet A. Bataille de chars de cube (4 niveaux) B. Billard de cube

(32 pieds) (Bataille de tir de cube (8 niveaux) D. Interception de billard d'obstacles (8

niveaux) sur Course de cube (4 niveaux), F Course d'obstacles (2 niveaux) G., Course de

cube libre (4 niveaux) H. Tir de remplissage de blocage (4 niveaux) 1. Serpent de cube (2

niveaux) J Grenouille de cube traversant la rivière (16 niveaux) Jeu (48 niveaux) Mode

d'ascension du jeu de cube (48 niveaux) M. Déformation aléatoire d'Oblock (48 niveaux)

N. Déformation aléatoire et ascension d'Oblock (48 niveaux) O. Déplacement normal du

jeu (48 niveaux) P. Augmentation du déplacement normal du jeu (48 niveaux) Q.

Déformation aléatoire et déplacement du jeu de cube (48 niveaux) R. Déformation

Comment basculer en mode jeu

Ensuite, appuyez sur la touche de réinitialisation RESE. Une fois la grille plein écran affichée, maintenez la touche SOUND enfoncée, puis appuyez rapidement sur la touche de jeu ROTATE pour basculer vers un autre mode.

Avertissement de batterie

- Ne mélangez pas les batteries neuves et usagées.
- Ne mélangez pas les piles alcalines, les piles standard (carbone-zinc) ou les piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérez les piles en respectant la polarité correcte. Ne mettez pas les bornes d'alimentation en court-circuit.
- Retirez les piles non utilisées. Recyclez ou éliminez les piles usagées conformément aux lois fédérales, étatiques ou locales.
 - Ne manipulez pas les piles au feu - elles peuvent fuir ou exploser.
 - Utilisez uniquement des piles, des chargeurs et/ou des adaptateurs (le cas échéant).
 - Utilisez, remplacez et chargez (le cas échéant) les piles sous la surveillance d'un adulte.
 - Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles neuves et usagées.
 - Les piles doivent être retirées des jouets.
 - Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
 - Les piles rechargeables doivent être retirées des jouets avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.

Attention !

Avertissement :

Le jouet contient de petits détails, adapté aux enfants plus âgés

Risque d'étouffement - Petites pièces

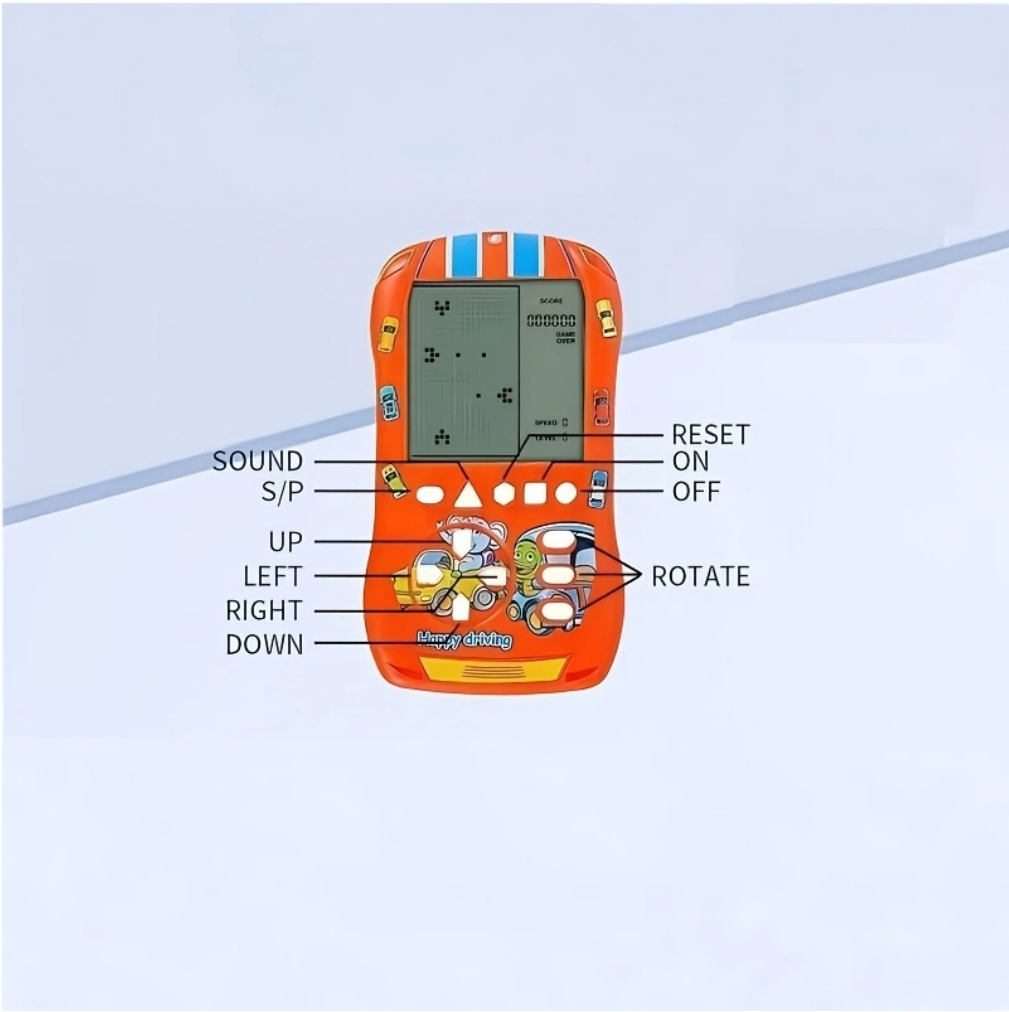
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans

Avertissement : Risque d'étouffement. Contient de petites pièces.

Précautions :

Danger. Conséquences pour les enfants de plus de 3 ans

Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

Happy driving

23 tryby gry z liczbami

1. Gra (48 poziomów)
 2. Tryb wznoszenia szesćianu (48 poziomów)
 3. Gra o losowej deformacji szesćianu (48 poziomów)
 4. Losowa deformacja i wznoszenie szesćianu (48 poziomów)
 5. Normalne przemieszczenie gry deformującej bloki (48 poziomów)
 6. Normalne przemieszczenie wznoszenia Erblocka (48 poziomów)
 7. Losowa deformacja i przemieszczenie szesćianu (48 poziomów)
 8. Losowa deformacja i wznoszenie przemieszczenia (48 poziomów)
 9. Bitwa czołgów szesćianów (4 poziomy)
 10. Wścigi szesćianów (4 poziomy)
 11. Pinball szesćianu (16 poziomów)
 12. Strzelanina z pudełek (8 poziomów)
 13. Ping-pong szesćianu (16 poziomów)
 14. Boksujące chomiki (4 poziomy)
 15. Strzelanie do wypełniania kwadratów (4 poziomy)
 16. Odwrócona gra (48 poziomów)
 17. Przejrzystość wznoszenia się w górę (48 poziomów)
 18. Odwrócona losowa deformacja gry (48 poziomów) Obieg gry wznoszenia się w górę (48 poziomów)
 19. Odwrócone losowe wznoszenie gry (48 poziomów)
 20. Odwrócone przemieszczenie diamentów gry (48 poziomów)
 22. Odwrócone wznoszenie darowizn gry (48 poziomów)
Przemieszczenie (48 poziomów)
 23. Odwrócona losowa deformacja przemieszczenia wznoszenia gry (48 poziomów)
- 26-literowy alfabet trybów gry A. Bitwa czołgów szesćianów (4 poziomy) B. Pinball szesćianu (32 stopy) (Strzelanina z pudełek (8 poziomów) D. Przechwytywanie przeszkód pinball (8 poziomów) na Wścigi szesćianów (4 poziomy), F. Przeszkody (2 poziomy) G., Wolne wścigi szesćianów (4 poziomy) H. Blokowanie wypełniania strzelania (4 poziomy) I. Wąż szesćianu (2 poziomy) J. Żaba szesćianu przechodzi przez rzekę (16 poziomów) Gra (48 poziomów) Tryb wznoszenia gry szesćianu (48 poziomów) M. Losowa deformacja Oblocka (48 poziomów) N. Losowa deformacja i wznoszenie Oblocka (48 poziomów) O. Normalne przemieszczenie gry (48 poziomów) P. Normalne przemieszczenie wznoszenia gry (48 poziomów) Q. Losowa deformacja i przemieszczenie gry szesćianu (48 poziomów)

Jak przełączyć tryb gry

Następnie naciśnij przycisk resetowania RESE. Po pojawieniu się pełnoekranowej siatki przytrzymaj przycisk dzwiku SOUND, szybko naciśnij przycisk gry ROTATE, aby przełączyć się na inny tryb.

Ostrzeżenie dotyczące baterii

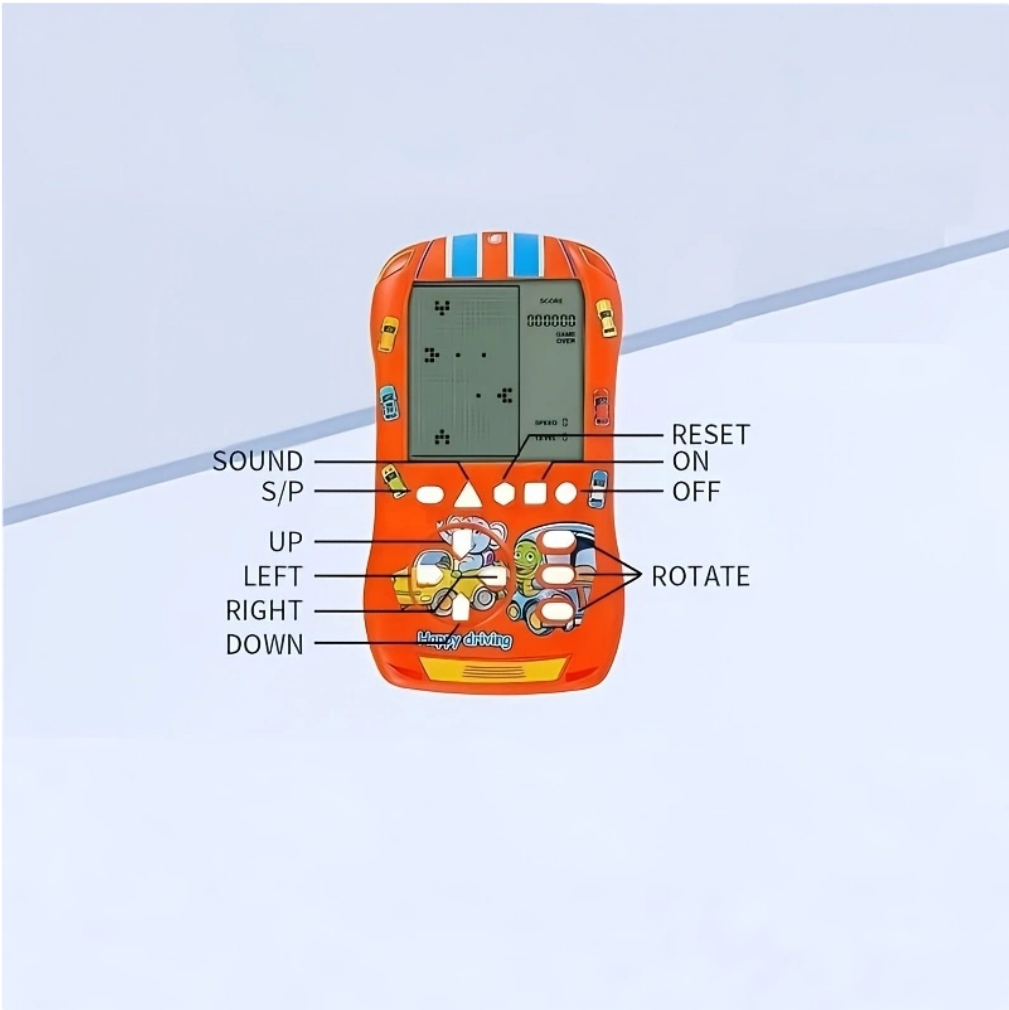
- Nie mieszaj baterii nowych i starych.
- Nie mieszaj baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) lub akumulatorów (niklowo-kadmowych).
 - Wkładaj baterie z zachowaniem prawidłowej polaryzacji. Nie zwarcia styków zasilania.
 - Usuń baterie, których nie używasz. Zużyte baterie należy oddawać do recyklingu lub utylizować zgodnie z przepisami federalnymi, stanowymi lub lokalnymi.
 - Nie utylizuj baterii w ogniu - mogą wyciekać lub eksplodować.
 - Używaj tylko baterii, ładowarek i/lub adapterów (jeśli dotyczy).
- Zawsze używaj, wymieniaj i ładuj (jeśli dotyczy) baterie pod nadzorem osoby dorosłej.
 - Nie należy mieszać różnych typów baterii ani nowych i starych baterii.
 - Baterie należy wyjmować z zabawek.
 - Nie ładuj baterii nieładownych.
 - Przed ładowaniem należy wyjąć akumulatory z zabawek.
 - Akumulatory należy ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej.

Uwaga! Ostrzeżenie:

Zabawka zawiera małe elementy, odpowiednia dla starszych dzieci Ryzyko zadławienia - małe elementy Nie nadaje się dla dzieci poniżej 3 roku życia

Wskazówka: Istnieje ryzyko zadławienia. Zawiera małe elementy. Uwagi:

Niebezpieczeństwo. Dla dzieci powyżej 3 roku życia Nie zaleca się dla dzieci poniżej 3 roku życia.



SOUND
S/P
UP
LEFT
RIGHT
DOWN

RESET
ON
OFF
ROTATE

Happy driving

23种数字游戏模式 1.游戏(48个关卡)。 2.立方体上升模式(48级) 3.Cube的随机变形游戏(48关) 4.立方体随机变形和上升(48个级别) 5.游戏变形区块(48层)的正常流离失所情况 6.Erblock的正常位移增加(48级) 7.立方体的随机变形与位移(48级) 8.随机变形和位移增加(48级) 9.立方坦克大战(4个关卡) 10.立方体赛车(4个级别) 11.立方体弹球(16关) 12.箱子射击战(8个关卡) 13.立方乒乓球(16级) 14.拳击仓鼠(4个关卡) 15.方形填充射击(4个关卡) 16.打游戏的背面(48层) 17.不透明度反向上升(48个等级) 18.游戏反向随机变形(48关) 欧比博弈反向上升(48关) 19.游戏的逆向随机上升(48个级别) 20.游戏钻石反向移位(48级) 22.游戏逆向捐款上升(48个级别) 流离失所(48个级别) 23.游戏反向随机变形位移上升(48级) 26个字母表游戏模式 A.立方坦克大战(4个关卡) B.立方体弹球(32英尺)(立方体射击战(8关) D.拦截障碍弹球(8个关卡) 上立方体赛车(4个关卡), F障碍赛(2个级别) G.,立方体自由赛车(4个关卡) H.封锁填充射击(4个关卡) 1.立方体蛇(2个关卡) J立方蛙过河(16关) 游戏(48个关卡) 立方体游戏上升模式(48级) M.Oblock的随机变形(48级) N.Oblock的随机变形与崛起(48个关卡) O.游戏正常位移(48关) P.游戏正常位移增加(48关) Q.立方体游戏的随机变形和位移(48关) R.俄罗斯随机变形位移上升(48级), 立方体游戏逆转(48关) U.扭转流离失所率上升(48个级别) V.反向随机变形(48级) W.俄罗斯反向流离失所(48个级别) Y罗斯后向流率生所恋上4(8个级别) Y.反向随机变形位移(48级) 2.反向随机变形位移上升(48级)

Como cambiar el modo de juego:

1. Presiona el boton de reinicio RESE.

2. Cuando aparezca la cuadrícula de pantalla completa, mantén presionado el boton de

sonido SOUND.

3. Mientras mantienes presionado el boton de sonido, presiona rapidamente el boton de

juego ROTATE para cambiar a otro modo.

advertencia de batería

No mezcle pilas nuevas y viejas.

No mezclar pilas alcalinas, pilas estándar (carbono-zinc) ni recargables (níquel-cadmio). Inserte la batería usando la polaridad correcta. No cortocircuite los terminales de

alimentación.

-Retire las baterías no utilizadas. Recicle o deseche las baterías agotadas de acuerdo con las leyes federales, estatales o locales. -No acerque las baterías al fuego, ya que podrían derramarse o explotar.

-Utilizar únicamente baterías, cargadores y/o adaptadores (si corresponde). -Siempre use, reemplace y cargue (si corresponde) las baterías bajo la supervisión de un adulto.

- No se deben mezclar diferentes tipos de pilas ni pilas nuevas y viejas. Las pilas deben retirarse del juguete.

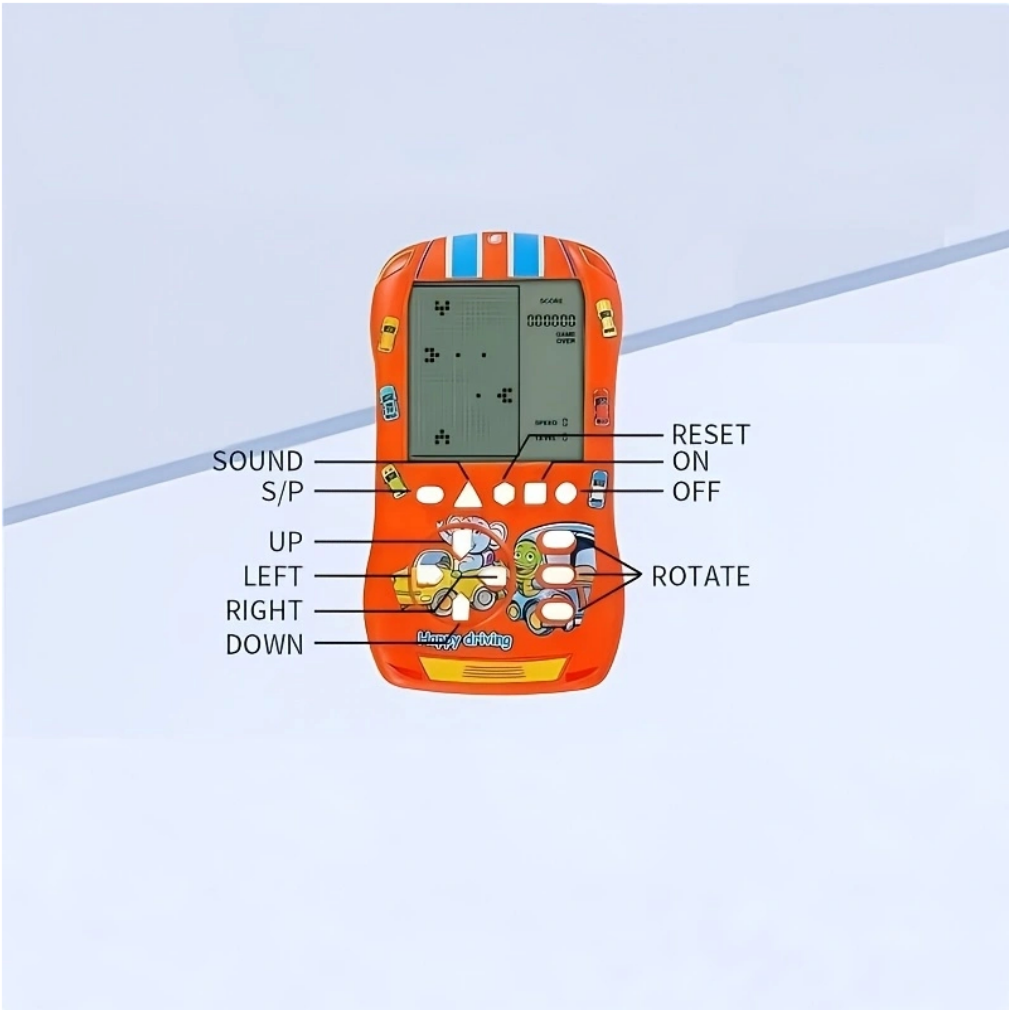
-No se deben cargar baterías no recargables. -Las baterías recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas. -Las baterías recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.

¡Atención! Advertencia:

Hay pequeños detalles en el juguete, aptos para niños mayores. Peligro de asfixia: piezas pequeñas. No apto para niños menores de 3 años.

Advertencia: Peligro de asfixia. Contiene widgets. Cosas a tener en cuenta:

Peligro. Consecuencias en niños mayores de 3 años No recomendado para niños menores de 3 años.



23 soorten digitale spelmodi 1. Spel (48 niveaus). 2. Cubes stijgen modus (48 niveaus) 3. Cube's willekeurige transformatie spel (48 niveaus) 4. Willekeurige transformatie en stijging van de cube (48 niveaus) 5. Normale verstoring van de speltransformatie blokken (48 niveaus) 6. Normale verplaatsingstoename van Erblock (48 niveaus) 7. Willekeurige transformatie en verplaatsing van de cube (48 niveaus) 8. Willekeurige transformatie en verplaatsingstoename (48 niveaus) 9. Cube tank oorlog (4 niveaus) 10. Cube racen (4 niveaus) 11. Cube flipperkast (16 niveaus) 12. Doos schietgevecht (8 niveaus) 13. Cube tafeltennis (16 niveaus) 14. Boksen met hamsters (4 niveaus) 15. Vierkante vulschiet (4 niveaus) 16. Achterkant van het spel (48 niveaus) 17. Omgekeerde opkomst van de opaciteit (48 niveaus) 18. Omgekeerde willekeurige transformatie van het spel (48 niveaus) 19. Omgekeerde willekeurige stijging van het spel (48 niveaus) 20. Omgekeerde verplaatsing van diamanten in het spel (48 niveaus) 22. Omgekeerde donatie stijging van het spel (48 niveaus) 23. Omgekeerde willekeurige transformatie en verplaatsing stijging van het spel (48 niveaus) 26 spelmodi van het alfabet A. Cube tank oorlog (4 niveaus) B. Cube flipperkast (32 voet) C. Cube schietgevecht (8 niveaus) D. Interceptie obstakel flipperkast (8 niveaus) E. Cube racen (4 niveaus) F. Obstakelrace (2 niveaus) G. Cube vrije race (4 niveaus) H. Blokkade vulschiet (4 niveaus) I. Cube slang (2 niveaus) J. Cube kikker over de rivier (16 niveaus) Spel (48 niveaus) Cube spel stijgen modus (48 niveaus) M. Willekeurige transformatie van Oblock (48 niveaus) N. Willekeurige transformatie en stijging van Oblock (48 niveaus) O. Normale verplaatsing van het spel (48 niveaus) P. Normale verplaatsingstoename van het spel (48 niveaus) Q. Willekeurige transformatie en verplaatsing van het cube spel (48 niveaus) R. Russische willekeurige transformatie verplaatsing stijging (48 niveaus) S. Omkering van het cube spel (48 niveaus) T. Verworpen verstoringspercentage stijging (48 niveaus) U. Omgekeerde willekeurige transformatie (48 niveaus) V. Russische omgekeerde verstoring (48 niveaus) Y. Russische achterwaartse verstoring (8 niveaus) Z. Omgekeerde willekeurige transformatie verplaatsing (48 niveaus) AA. Omgekeerde willekeurige transformatie verplaatsing stijging (48 niveaus)

Hoe schakel je de spelmodus? Druk vervolgens op de resetknop RESE. Zodra het fullscreen raster verschijnt, houd je de SOUND-toets ingedrukt en druk je snel op de speltoets ROTATE om naar een andere modus te schakelen.

Batter waarschuwing

- Meng nieuwe en oude batterijen niet.
- Meng geen alkalinebatterijen, standaardbatterijen (koolstof-zink) of oplaadbare batterijen (nikkel-cadmium).
 - Plaats de batterijen met de juiste polariteit. Kort de stroomterminals niet.
- Verwijder batterijen die niet worden gebruikt. Recycle of gooi uitgeputte batterijen weg volgens federale, staats- of lokale wetten.
 - Gooi batterijen niet in het vuur - ze kunnen lekken of exploderen.
 - Gebruik alleen de juiste batterijen, opladers en/of adapters (indien van toepassing).
- Gebruik, vervang en laad batterijen altijd onder toezicht van een volwassene (indien van toepassing).
- Meng verschillende soorten batterijen of nieuwe en oude batterijen niet. Batterijen moeten uit speelgoed worden verwijderd.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. - Verwijder oplaadbare batterijen uit speelgoed voordat je ze oplaadt. - Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

Let op! Waarschuwing:

Het speelgoed bevat kleine onderdelen, geschikt voor oudere kinderen.

Stikgevaar - kleine onderdelen niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

Tip: Er is een stikgevaar. Bevat kleine onderdelen. Let op:

Gevaren. Gevolgen voor kinderen boven de 3 jaar.

Niet aanbevolen voor kinderen onder de 3 jaar.

